Spielsysteme

Bei Bundesveranstaltungen mit Mannschaftswettbewerben dürfen nur die unter WO D 6, D 7, D 8 und D 9 definierten Spielsysteme angewendet werden. Die Regional- und Mit gliedsverbände dürfen für ihren Zuständigkeitsbereich weitere Spielsysteme definieren und anwenden.

In den Spielklassen des TTVWH werden folgende Spielsysteme gespielt:

Damen:	**Werner-Scheffler-System**
Herren:	**Paarkreuz-System**
Jugend:	**Bundessystem**
Senioren:	**Bundessystem**
	Modifiziertes Swaythling-Cup-System
	Corbillon-Cup-System

Für Wettbewerbe des TTVWH kann der Hauptausschuss Wettkampfsport weitere Spiel systeme beschließen, die dann auf den jeweiligen Wettbewerb beschränkt sind.

In folgenden Bereichen können Bezirke Ausnahmen zulassen:

- inoffizielle Wettbewerbe
- im Seniorenbereich
- die unterste Spielklasse der Damen, Herren und Jungen U18
- Jungen U15 und jünger
- Mädchen

Die Mannschaftskämpfe werden an zwei oder drei Tischen ausgetragen. Bei Zweier- und Dreiermannschaften können die Spiele auch an einem Tisch ausgetragen werden. Die Zahl der Tische legt der Heimverein vor Spielbeginn fest und gibt dies dem Gastverein bei der Begrüßung bekannt. Dabei ist die Zahl der Tische im gesamten Mannschaftskampf beizubehalten.

Sechser-Mannschaften

Paarkreuz-System (4 Doppel, 12 Einzel)

1.	DA1 – DB2	9.	A6 – B5
2.	DA2 – DB1	10.	A1 – B1
3.	DA3 – DB3	11.	A2 – B2
4.	A1 – B2	12.	A3 – B3
5.	A2 – B1	13.	A4 – B4
6.	A3 – B4	14.	A5 – B5
7.	A4 – B3	15.	A6 – B6
8.	A5 – B6	16.	DA1 – DB1

Vierer-Mannschaften

Bundessystem (2 Doppel, 8 Einzel)

1.	DA1 – DB1	6.	A4 – B3
2.	DA2 – DB2	7.	A1 – B1
3.	A1 – B2	8.	A2 – B2
4.	A2 – B1	9.	A3 – B3
5.	A3 – B4	10.	A4 – B4

Werner-Scheffler-System (2 Doppel, 12 Einzel)

1.	DA1 – DB1	8.	A2 – B2
2.	DA2 – DB2	9.	A3 – B3
3.	A1 – B2	10.	A4 – B4
4.	A2 – B1	11.	A3 – B1
5.	A3 – B4	12.	A1 – B3
6.	A4 – B3	13.	A2 – B4
7.	A1 – B1	14.	A4 – B2

Weitere Spielsysteme im TTVWH

Dietze-Paarkreuz-System (4 Doppel, 8 Einzel)

1.	DA1 – DB2	7.	A1 – B1
2.	DA2 – DB1	8.	A2 – B2
3.	A1 – B2	9.	A3 – B3
4.	A2 – B1	10.	A4 – B4
5.	A3 – B4	11.	DA2 – DB2
6.	A4 – B3	12.	DA1 – DB1

Dreier-Mannschaften

Modifiziertes Swaythling-Cup-System

1.	A1 – B2	5.	A1 – B1
2.	A2 – B1	6.	A3 – B2
3.	A3 – B3	7.	A2 – B3
4.	DA – DB		

Eine Mannschaft besteht aus drei bis fünf Spielern, von denen jeweils drei in den Einzeln eingesetzt werden dürfen. Der auf der gültigen Mannschaftsaufstellung bestplatzierte Spieler einer Mannschaft ist an Platz 1 aufzustellen. Die weitere Aufstellung der Plätze 2 und 3 ist frei wählbar. Das Doppelpaar braucht der Mannschaftsführer jedoch erst nach den ersten drei Einzelspielen zu benennen.